

Nome: Tecnologias aplicada aos projetos territoriais

CH: 30h

Aula: 00h

Laboratório:30h

Estágio: não

Ementa: Principais tipos de linguagens de programação. Criação de gráficos e mapas interativos. Construção de banco de dado em ambiente SIG. Criação de gráficos e mapas em ambiente R. Elaboração de mapas e outros produtos cartográficos para relatórios.

Referências

GONZÁLEZ, L. M, TORRES, E. Estimaciones de poblacion en áreas menores en América Latina: revisión de métodos utilizados. In: CAVENAGHI, S. Estimaciones y proyecciones de población em América Latina: Desafios de uma agenda pendiente. Rio de Janeiro, ALAP, 2012.

IBGE. Projeções da população: Brasil e unidades da federação - revisão 2018. Rio de Janeiro: Coordenação de População e Indicadores Sociais. 2.ed. 2018, 58p.

Leyk, S.; Yetman, G.; Chen, R.; Pistolesi, L.; Gibson, J.; Huyck, C. (2021). Introduction to Population Grids and their Integration with Remote Sensing Data for Sustainable Development and Disaster Management. NASA Applied Remote Sensing Training Program (ARSET). Disponível em: <https://appliedsciences.nasa.gov/join-mission/training/english/arset-introduction-population-grids-and-their-integration-remote>.

Alcoforado, L.F., Martins, P.S., Treinando habilidades de elaboração de gráficos com o software R, Departamento de Estatística/UFRN, Niterói-RJ, 2011. Disponível em <http://www.professores.uff.br/luciane/images/stories/Arquivos/Rgraficos.pdf>

RAMOS, Cristhiane da Silva Ramos. Visualização cartográfica e cartografia multimídia: conceitos e tecnologias. São Paulo: Editora UNESP, 2005.

ZUQUETTE, Lázaro V.; GANDOLFI, Nilson. Cartografia Geotécnica. São Paulo: Oficina de Textos: 2004.